



Apprendre et agir dans les classes des Hauts-de-Seine

LE NUMÉRIQUE
AU SERVICE
DE L'ÉCOLE DE LA CONFIANCE

ÉDITO

Ah, le joli mois de mai où les fleurs volent au vent ! Pour les reconnaître avec



les élèves, pour constituer un herbier, une application très efficace vous est proposée en page 2.

Cette dix-septième lettre départementale valorise, suivant en cela son objectif affiché, des ressources pour les classes et les enseignants. C'est par exemple le site Éduscol qui donne un lien vers des oeuvres artistiques en accès libre ou l'Édu-portail académique qui voit son interface totalement renouvelée. PIX, la plate-forme nationale de certification de compétences numériques est signalée dans la rubrique inter-degré.

Une mention spéciale et toutes nos félicitations à l'école maternelle Jules Verne de Courbevoie qui remporte le concours organisé par le CLÉMI avec une production originale et magnifiquement efficace pour « zéro cliché pour l'égalité filles-garçons ».

V. Garcia-Gillet

IEN Mission Numérique

DU CÔTÉ DE CHEZ CANOPÉ

Médiasphères

L'objectif de ce jeu, basé sur l'éducation aux médias, est de proposer aux enfants, aux adolescents, aux jeunes et moins jeunes un moment de réflexion collective autour de l'éducation aux médias.



Les échanges générés par les questions du jeu permettront de donner la parole aux participants, sur des situations qu'ils ont pu vivre.

Le jeu est accompagné d'un parcours pédagogique en ligne destiné aux enseignants, contenant des pistes pour aller plus loin avec les élèves, et des liens vers davantage de ressources sur les thématiques de l'ÉMI.

Ce jeu est disponible en prêt ou à la vente à l'Atelier Canopé 92.

<https://www.reseau-canope.fr/notice/mediaspheres.html>

N. Haushalter - Atelier Canopé 92

Éduscol

50 000 oeuvres du musée Art Institute of Chicago en accès libre et gratuit

<http://eduscol.education.fr/numerique/tout-le-numerique/veille-education-numerique/janvier-2019/50000-oeuvres-art-en-acces-libre-et-gratuit>

Prim à bord

La maternelle J. Verne de Courbevoie remporte le concours « zéro cliché pour l'égalité filles-garçons »



<https://primabord.eduscol.education.fr/concours-zero-cliche-pour-l-egalite-filles-garcons>

Édu-portail

Le portail académique fait peau neuve.

<https://edu-portail.ac-versailles.fr>

DANE

Les petits champions de la lecture



<http://www.dane.ac-versailles.fr/s-inspirer-temoigner/les-petits-champions-de-la-lecture>

UN CLIC SUR... Innovation pédagogique



un site participatif

une initiative de l'institut Mines-Télécom

<https://www.innovation-pedagogique.fr>

REPÉRÉ POUR VOUS Radio France sur Éduthèque



une sélection d'émissions radiophoniques, de vidéos et de documents pédagogiques consultables en ligne ou téléchargeables gratuitement.

<https://www.edutheque.fr/utiliser/sciences-humaines-et-sociales/partenaire/radio-france.html>

LU POUR VOUS Traque sur le Web



Escape game

Nicolas Trenti

<https://www.editions-larousse.fr/livre/escape-game-de-poche-traque-sur-le-web-9782035962232>

L'agence des usages



Canopé propose le site "Agence des usages".

On y trouve tout d'abord des témoignages de pratiques utilisant les outils numériques, sous forme de textes explicatifs et/ou de vidéos. Celles-ci donnent à voir des exemples concrets d'utilisation, avec des élèves qui manipulent et des enseignants qui expliquent leurs procédés pédagogiques. Une autre partie est dédiée à la recherche. On y trouve de nombreux articles, recensés depuis 2008, classés par année. Enfin, quelques tutoriels simples sous forme de vidéos courtes sont également présents. Il est possible à votre tour de communiquer une application à fort potentiel éducatif dans le cadre scolaire, en envoyant un message à une adresse mail communiquée sur le site (dans la partie "tutoriels").

Pour se rendre sur le site, c'est par ici : <https://www.reseau-canope.fr/agence-des-usages.html>

Murielle Jeannot, ERUN 12e circonscription

Les MOOC, c'est FUN



Cet acronyme de Massive Open On line Course est devenu familier, plus que celui de CLOM (Cours en Ligne Ouvert et Massif), son équivalent en français. C'est une nouvelle approche

de formation ou de développement personnel que propose ce type de dispositif.

France Université Numérique (FUN) est LE portail d'entrée pour tous ceux qui veulent s'engager dans ces formations en ligne.

Ces MOOC sont élaborés par les universités et des établissements prestigieux comme le CNAM ou l'École normale supérieure. Les apprenants sélectionnent les cours qui les intéressent et les suivent à leur rythme.

L'offre est extrêmement variée et en direction de publics très différents. La thématique « éducation et formation » regroupe de nombreux cours comme :

- ▶ le robot Thymio comme outil de découverte des sciences du numérique, mis à disposition par l'INRIA ;
- ▶ enseigner et former avec le numérique de l'ENS ;
- ▶ la classe inversée à l'ère du numérique dispensé par Canopé.

Les cours suivent un rythme régulier et sont cadencés par des évaluations intermédiaires. À l'issue du MOOC, l'apprenant peut obtenir un certificat qu'il peut joindre à son dossier professionnel.

<https://www.fun-mooc.fr>

Cycle 3@interdegré.92

Déjà mentionné dans le numéro de septembre 2018, PIX est là pour cultiver vos compétences numériques.

Venez vivre l'expérience PIX avec ce service public en ligne d'évaluation, de développement et de certification nationale des compétences numériques. Il s'adresse à tous : collégiens, lycéens, étudiants, professionnels, citoyens...

Entraînez-vous et progressez gratuitement à votre rythme avant d'être certifié.



Exemple de domaines abordés :

- ▶ Informations et données : recherche d'information, gestion et traitement de données ;
- ▶ Communication et collaboration : échanger, publier, collaborer et gérer son identité numérique ;
- ▶ Création de contenu : diaporamas, vidéos et... un peu de programmation ;
- ▶ Protection et sécurité : sécuriser les équipements, les communications et les données.

Démarrez l'expérience PIX ici : <https://pix.fr/>

Attention, c'est numériquement addictif !

E. Jamil et M. Jeannot, ERUN 12e circonscription

Une application qui vous veut du bien

Plantnet est une application qui permet d'identifier très simplement un végétal à partir d'une photo prise avec un appareil nomade. Il suffit de toucher l'icône représentant une loupe pour activer l'appareil photo. Le cliché est ensuite envoyé pour être comparé à la base collaborative de données de *PlantNet* qui vous renvoie le résultat. En cas de doute, il est possible de compléter la requête avec d'autres clichés.

Cette application a été créée dans le cadre d'un programme de sciences participatives. La contribution des utilisateurs vient donc enrichir en permanence sa base de données. Elle convient également aux promeneurs urbains et aux jardiniers. Si vous n'êtes pas connecté sur le terrain, les observations sont conservées et la requête peut être envoyée ultérieurement. <https://plantnet.org>

C. Soubeyran ERUN 17e circonscription

