

Guide de l'enseignant – Epreuve 3 cycle 3

Calendrier

- Date de passation : semaine 19 au 23 janvier 2015
- Envoi des réponses : 2 possibilités
 - Par voie postale en veillant à ce que tous les renseignements soient dûment complétés à Christelle Dinarque - **Inspection de l'Éducation Nationale - 21^{ème} circonscription - 24, avenue Jeanne d'Arc 92160 ANTONY.** (Pensez à faire une photocopie de vos bulletins réponses, en cas de problème de courrier, vous pourrez ainsi les scanner et les envoyer par mail)
 - Par internet : formulaire en ligne (connexion internet nécessaire)
 - **CE2** : <https://edu-sondage.ac-versailles.fr/index.php/375916/lang-fr>
 - **CM1** : <https://edu-sondage.ac-versailles.fr/index.php/824811/lang-fr>
 - **CM2** : <https://edu-sondage.ac-versailles.fr/index.php/578844/lang-fr>
 - Date limite d'entrée des résultats via le **formulaire en ligne** : 23 janvier à 18 h.
 - Il semble souhaitable (en cas de problème du serveur ou tout autre incident) de bien conserver vos bulletins papier.
 - Date limite de **réception** des feuilles de résultats : 28/01/2015

Les énigmes

- L'épreuve 3 est constituée de **6 énoncés-problèmes** relevant des différents champs mathématiques (nombres et calculs, géométrie, grandeur et mesure(s), gestion et organisation de données) et de difficultés variables afin que chaque élève puisse en trouver à sa portée. Il n'y a pas d'ordre de résolution.
- **Une nouveauté : l'énigme BONUS**
 - Cette énigme bonus vaut 10 points. En cas de d'échec, contrairement aux autres énigmes, celle-ci ne fait pas perdre les points.
- Au début de l'épreuve, chaque équipe a 100 points, chaque énigme vaut un certain nombre de points (en fonction de la difficulté).
- Si une réponse est fautive ou si il n'y a pas de réponse, les points sont enlevés.
- Le **JOKER**, placé librement par les élèves mais de façon réfléchie, double le nombre de points si l'énigme a été résolue. C'est également le cas si le résultat est incorrect : il double le nombre de points en moins (Si le joker a été placé sur une énigme à 10 points : l'équipe perd alors 20 points.)
- **Le JOKER ne peut pas être placé sur l'ENIGME BONUS.**

Constitution des équipes : La classe est scindée en deux équipes.

L'épreuve : gestion du temps

=> reprendre les modalités de l'épreuve précédente.

=> Si vous faites le choix de remplir le formulaire en ligne, ce temps est à prendre en dehors du temps dédié à l'épreuve.

Se reporter au guide de l'épreuve précédente pour le reste des modalités.