

Les Infos VERTES

Actualités pour une éducation au développement durable



Premier CAP'ACTION : Mettre en place un HÔTEL À INSECTES le JEU - CONCOURS utile et ludique pour AGIR simplement

ODD 15 : PRÉSERVER ET RESTAURER LES ÉCOSYSTÈMES TERRESTRES, en veillant à les exploiter de façon durable, gérer durablement les forêts, lutter contre la désertification, enrayer et inverser le processus de dégradation des sols et mettre fin à l'appauvrissement de la biodiversité.

Un HÔTEL A INSECTES dans votre école ? **Concoutez** pour l'élection en envoyant sa photo **ICI** (surprise garantie).

Infos nationales

Un vademecum pour éduquer au développement durable à l'horizon 2030

Ce vademecum rappelle les enjeux et clarifie les concepts fondateurs de l'éducation au développement durable. Il met en avant la transversalité de cette éducation portée par l'ensemble des disciplines. Il montre également comment les élèves peuvent agir et s'engager dans des projets. Il précise, enfin, comment l'ensemble des acteurs peut jouer un rôle dans cette éducation grâce à un pilotage à l'échelle territoriale.



Infos académiques

Campagne de labellisation E3D 2021 :

- Téléchargez les documents de pilotage de la démarche E3D dès maintenant
- Puis demandez le label E3D en ligne à partir du 1^{er} mars

Infos départementales

Le site de la DSDEN à votre service, avec vos partenaires de terrain, vos cérémonies, les ressources du stage, les diaporamas des formations, le label E3D, les projets EDD



Sommaire

- ❖ *Connaitre et comprendre l'intérêt des hôtels à insectes*
- ❖ *Applications mobiles Biodiversité*
- ❖ *ZOOM sur un partenaire*
- ❖ *FOREDD 2021*
- ❖ *Résumé du Vademecum 2030*



Intérêts des hôtels à insectes



Les oiseaux ne sont plus les seuls hôtes du jardin à bénéficier de nichoirs : désormais, les insectes ont eux aussi droit à des hôtels, c'est-à-dire des **abris** destinés à les attirer, les retenir et leur offrir un gîte leur permettant de se reproduire.

En installant l'abri avant la fin de l'hiver, vous aurez davantage de chances de le voir occuper dès le mois de mars. Il est également amusant de suivre l'occupation de ces abris : la diversité des insectes accueillis s'enrichira au fil des mois et des années. Offrir un gîte aux insectes permet de les attirer dans son jardin/école, de les encourager à y rester, afin qu'ils se nourrissent des espèces nuisibles et/ou assurent la pollinisation. C'est une jolie façon d'éveiller les enfants et de les sensibiliser à la richesse de la faune sauvage. L'autre avantage de l'hôtel à insectes est de contribuer à favoriser la biodiversité locale et de rétablir l'équilibre de la chaîne alimentaire.

La **fabrication des hôtels à insectes** se fera essentiellement à partir de matériaux naturels : fagots de branches, tiges creuses, planchettes de bois, bûches percées de trous reproduisant des galeries horizontales, paille, carton ondulé ou alvéolé, fibres de bois, briques creuses... Les hôtels peuvent même s'avérer être très décoratifs. Point de vigilance sur l'emplacement de l'abri : de préférence au Sud ou au Sud-Est, le dos aux vents dominants, avec un toit imperméable (en ardoise par exemple) pour le protéger de la pluie, et surélevé d'au moins 30 cm pour le mettre à l'abri de l'humidité du sol. Une armature en bois permet de rendre l'ensemble plus étanche. L'endroit choisi devra être assez calme, à l'écart des allées et venues, et à côté d'un parterre de fleurs sauvages ou cultivées, afin que les insectes aient un accès facile à leur nourriture. Les insectes ont bien sûr besoin de trouver leur nourriture et celle de leurs larves mais aussi d'abris pour se réfugier à différents moments de leur vie.

Jouer avec la Biodiversité

Pl@ntnet, le « Shazam » des plantes

Pl@ntnet fonctionne à partir d'une simple photo prise avec votre smartphone (plante, fleur, fruit, écorce), que l'application compare avec sa base de données, ce qui vous permet d'identifier les plantes présentes autour de vous. L'application mobile gratuite de **sciences participatives** vous proposera alors plusieurs résultats probables parmi les 13 000 espèces de plantes qu'elle a recensées. Les photos publiées permettent d'enrichir la connaissance des chercheurs sur la manière dont la flore évolue sur le territoire français.

Explorama, ex Biodiv'go le « Pokémon » des grands

Explorama est un jeu exploratoire qui propose de découvrir **la faune, la flore et le patrimoine** alentours grâce aux défis géolocalisés proposés. Une quête grandeur nature qui vous plonge dans la peau d'un explorateur avec des missions à relever qui nécessitent d'observer, de photographier et de répondre à des quizz pour enrichir ses connaissances.

INPN Espèces

Lancée par le Muséum National d'Histoire naturelle, l'application se présente comme un outil de sensibilisation et de connaissance de la biodiversité en vous permettant de l'explorer autour de vous de manière simple et ludique. La possibilité de garder en mémoire ses découvertes dans un carnet d'observation est utile et intelligente.

Nos partenaires vous accompagnent



Invitez la nature dans votre classe ! À travers divers ateliers (moulage d'empreintes, « à chacun son milieu », « à chacun son indice »), les élèves apprendront à reconnaître les principales espèces de mammifères et d'oiseaux qui vivent en Ile de France, ainsi que quelques éléments de leur biologie. Les interventions de la Fédération Régionale des Chasseurs d'Ile de France reposent sur du matériel pédagogique adapté favorisant une appropriation de l'environnement par une approche sensorielle (écouter, observer, sentir, toucher). Chaque animation se termine par un quiz interactif. La FICIF se déplace directement dans votre établissement, dans le respect du protocole sanitaire. Pour réserver une animation gratuite ou pour plus de renseignements, n'hésitez pas à contacter Manon Zago, chargée d'animation Éducation à la nature par mail : manon.zago@ficif.com ou par téléphone au 07 64 35 35 51. <http://www.ekolien.fr/categorie/activite-proposees/>

Le FORum national sur l'EDD FOREDD, Amiens 2021



Le contexte sanitaire conditionne le développement durable des territoires. La santé, les fractures sanitaires, l'explosion de maladies non transmissibles, les pandémies, au cœur des nouveaux défis de santé publique, sont ainsi considérées dans chacun des 17 objectifs du développement durable définis par les Nations unies.

Retrouvez les ressources [CANOPE](#), [ICI](#) et [le discours de clôture de Jean-Michel Blanquer](#).

Vademecum E3D 2021

Viens avec moi

Le vademecum, littéralement « viens avec moi » est un document fédérateur qui fixe un cadre de référence commun et donne des repères à tous les acteurs de l'EDD. Il fait la promotion d'une conception positive et prospective des questions de DD ; il offre une approche globale, systémique et pluridisciplinaire des questions de DD et s'appuie sur une indispensable implication de toute la communauté éducative et des partenaires de l'école. La démarche E3D permet l'expérience de la démarche de projet et incite l'élève à s'engager dans son environnement quotidien.

Le dossier est en format numérique et est [téléchargeable en pdf](#). Il est ainsi interactif et pourra être mis à jour régulièrement.

Des aides au pilotage, des exemples sont aussi disponibles.



OBJECTIFS DE DÉVELOPPEMENT DURABLE

