














Usages pluridisciplinaires

LES FONDAMENTAUX	VINZ ET LOU	EDU-QWANT JUNIOR
Français, Mathématique, EMC, Sciences et technologie	Alimentation, environnement, EMC, Education aux médias, santé	Moteur de recherche
Cycles :   	Cycles :    	Cycles :   
<p>Les Fondamentaux est une banque de films d'animations classés par domaines disciplinaires. Ils permettent d'aborder des notions en classe ou de les mettre à disposition des élèves en dehors de l'école. Ils sont accompagnés de fiches pédagogiques qui précisent leur mise en œuvre.</p>	<p>Série de films d'animation qui permettent d'aborder les grands enjeux de société, de citoyenneté et de vivre ensemble, support de débats.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Nécessité de créer un compte pour accéder aux ressources gratuites. ➤ L'offre payante propose des parcours pédagogiques guidés pour mener des ateliers clés en main, des activités interactives pour approfondir une thématique, pour réinvestir les acquis, des outils de création, un éditeur de BD, un éditeur de parcours, un éditeur de cartes mentales. 	<p>Moteur de recherche adapté aux enfants. Les contenus inappropriés sont filtrés. : sexe, violence, haine... Aucune donnée personnelle n'est collectée. L'interface est lisible, dénuée de publicités. Les résultats des recherches sont catégorisés : Web, actualités, éducation, images, vidéos. Une rubrique <i>Extras</i> propose des contenus supplémentaires destinés aux enfants : jeux éducatifs, reportages, moteur de recherche inversé... Les élèves peuvent utiliser les <i>Carnets</i> (création obligatoire d'un compte) qui permettent d'y collecter des sites, des images... trouvés sur internet.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Création de compte facultative et soumise à la validation de l'enseignant sur une adresse mail professionnelle ou sur celle de l'école. ➤ Une version adulte existe https://www.qwant.com
<div style="text-align: center;">  <p>http://acver.fr/les-fondamentaux</p> </div>	<div style="text-align: center;">  <p>https://www.vinzetlou.net/fr</p> </div>	<div style="text-align: center;">  <p>https://edu.qwantjunior.com/</p> </div>















Mathématiques

M@THS EN-VIE	BRNE MATHÉMATIQUES	CALCUL@TICE
Résolution de problèmes	Ressources diverses	Calcul mental
Cycles : 2 3	Cycles : 3	Cycles : 2 3
<p>M@ths en-vie permet à partir de photos du quotidien d'élaborer et de résoudre des problèmes en ancrant les mathématiques au réel afin d'améliorer la compréhension en résolution de problèmes.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Possibilité de déposer des photos et des problèmes s'y rapportant à destination des autres classes. ➤ Possibilité de récupérer des photos problèmes pour sa classe. 	<p>Banque de ressources Mathématiques. Après avoir créé un compte enseignant, le site propose la création de parcours pédagogiques personnalisables. Une interface avec des contenus des animations et des situations de recherche permettent à l'élève de suivre un parcours personnel et adapté.</p> <p>L'enseignant crée des comptes pour chaque élève de la classe, il ouvre un parcours pour les élèves et il peut suivre sur une carte de progression l'avancement du travail.</p>	<p>Site d'entraînement au calcul mental. Offre des activités à mener en ligne (ou hors ligne) en renforcement des apprentissages travaillés dans les classes.</p> <p>Pour le travail quotidien (voir les onglets : « Les exercices », « L'application », « Téléchargement ») Pour un usage au TNI.</p> <p>Pour une action annuelle à caractère exceptionnel (dernier trimestre de l'année) : un rallye de calcul mental (défi en ligne par classes entières du CP à la sixième) – voir onglet « Le rallye</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Une application est disponible pour un usage hors ligne (ordinateurs ou tablettes) ➤ Une documentation adaptée
<p style="text-align: center; color: blue; margin-top: 10px;">http://acver.fr/mathsenvie</p>	<p style="text-align: center; color: blue; margin-top: 10px;">http://acver.fr/brne-maths</p>	<p style="text-align: center; color: blue; margin-top: 10px;">https://calculatice.ac-lille.fr</p>















Mathématiques













RALLYE MATHEMATIQUES 95	MATHS LEARNING CENTER (FRACTIONS)	MATHS LEARNING CENTER (NUMBER FRAMES)
Résolution de problèmes	Fractions	Nombres et calcul
Cycles :   	Cycles :   	Cycles :   
<p>Activités mathématiques en lien avec l'Institut de Recherche sur l'Enseignement des Mathématiques de Paris qui permettent de travailler la démarche de recherche. L'enseignant n'intervient pas pendant la recherche, il pose le cadre de travail et observe les procédures des élèves. Le travail en équipe est favorisé.</p>	<p>Activités de manipulations avec des fractions. Possibilité de représentation sous forme de barre ou de cercle avec n'importe quel dénominateur. On peut également dupliquer, colorier, supprimer, manipuler et se représenter toute situation problème impliquant des fractions.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Site en anglais, mais condition non bloquante. ➤ Existe en application hors-ligne pour tablettes iPad et pour module à intégrer au navigateur Chrome. ➤ Vidéo explicative : http://www.ressources91.ac-versailles.fr/wordpress/suite-numbers/ 	<p>Application qui permet de travailler le comptage par manipulation avec des unités, des paquets de 5 et des dizaines. Possibilité de modifier la taille et la couleur des éléments. Possibilité d'utiliser des grilles en base 5, base 10 et base 100. Possibilité de réaliser des activités de dénombrement, de calculs simples avec des compléments, de représenter et construire tout nombre inférieur à 100.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Site en anglais, mais condition non bloquante. ➤ Existe en application hors-ligne pour tablettes iPad et pour module à intégrer au navigateur Chrome.
 <p>http://acver.fr/rallyemaths95</p>	 <p>http://acver.fr/lcfraction</p>	 <p>http://acver.fr/lcframes</p>



Mathématiques




MATHS LEARNING CENTER (NUMBER LINE)	LIGHTBOT	GEOGEBRA
Nombres et calcul	Codage / Programmation	Géométrie
Cycles :   	Cycles :   	Cycles :   
<p>Application qui permet de représenter toute sorte de nombres (entiers, décimaux, fractions) sur une droite graduée. La droite graduée est paramétrable. On peut utiliser la droite pour compter, faire des déplacements, cacher certains nombres, représenter schématiquement un calcul.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Existe en application hors-ligne pour tablettes iPad et pour module à intégrer au navigateur Chrome. ➤ Vidéo explicative : http://www.ressources91.ac-versailles.fr/wordpress/suite-numbers/ 	<p>Lighbot est un jeu de programmation. Il s'agit de coder les déplacements d'un petit robot pour qu'il allume des cases bleues. On prépare les déplacements du robot sur la grille pour le faire contourner ou franchir des obstacles. L'avancée dans les niveaux est progressive : chaque nouveau niveau est proposé après avoir fini le précédent. On commence par un niveau très facile pour ensuite atteindre un niveau assez élevé (utilisation de boucles...).</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Existe en application hors-ligne pour tablettes iPad et Android. 	<p>Logiciel de géométrie dynamique conçu spécifiquement pour l'enseignement et l'apprentissage de la géométrie. GeoGebra permet de construire et manipuler des objets géométriques du plan (cercle, droite, point d'intersection, milieu, ...) et de voir immédiatement le résultat. Il offre un complément aux méthodes classiques (papier, crayon, règle, compas....) pour la construction de figures géométriques et pour l'exploration des propriétés de ces figures.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Existe aussi en application (Android, iPad, Windows) pour un usage hors-ligne. ➤ Possibilité pour l'enseignant de créer des groupes d'élèves et de leur donner des tâches et appréciations
 <p>http://acver.fr/lcigne</p>	 <p>http://lightbot.com/flash.html</p>	 <p>https://www.geogebra.org/geometry</p>

Mathématiques

MATHS LEARNING CENTER (NUMBER LINE)	LIGHTBOT	GEOGEBRA
Nombres et calcul	Codage / Programmation	Géométrie
Cycles :   	Cycles :   	Cycles :   
<p>Application qui permet de représenter toute sorte de nombres (entiers, décimaux, fractions) sur une droite graduée. La droite graduée est paramétrable. On peut utiliser la droite pour compter, faire des déplacements, cacher certains nombres, représenter schématiquement un calcul.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Existe en application hors-ligne pour tablettes iPad et pour module à intégrer au navigateur Chrome. ➤ Vidéo explicative : http://www.ressources91.ac-versailles.fr/wordpress/suite-numbers/ 	<p>Lighbot est un jeu de programmation. Il s'agit de coder les déplacements d'un petit robot pour qu'il allume des cases bleues. On prépare les déplacements du robot sur la grille pour le faire contourner ou franchir des obstacles. L'avancée dans les niveaux est progressive : chaque nouveau niveau est proposé après avoir fini le précédent. On commence par un niveau très facile pour ensuite atteindre un niveau assez élevé (utilisation de boucles...).</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Existe en application hors-ligne pour tablettes iPad et Android. 	<p>Logiciel de géométrie dynamique conçu spécifiquement pour l'enseignement et l'apprentissage de la géométrie. GeoGebra permet de construire et manipuler des objets géométriques du plan (cercle, droite, point d'intersection, milieu, ...) et de voir immédiatement le résultat. Il offre un complément aux méthodes classiques (papier, crayon, règle, compas....) pour la construction de figures géométriques et pour l'exploration des propriétés de ces figures.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Existe aussi en application (Android, iPad, Windows) pour un usage hors-ligne. ➤ Possibilité pour l'enseignant de créer des groupes d'élèves et de leur donner des tâches et appréciations
		
http://acver.fr/lcigne	http://lightbot.com/flash.html	https://www.geogebra.org/geometry



Mathématiques

LES FONDAMENTAUX	FACILACODER	CODECODE
Nombres/calcul, Grandeurs/mesures, Espace/géométrie	Codage / Programmation	Codage / Programmation / Culture numérique
<p>Cycles : 2 3 </p>	<p>Cycles : 1 2 3 </p>	<p>Cycles : 3 </p>
<p>Les Fondamentaux est une banque de films d'animations classés par domaines disciplinaires. Ils permettent d'aborder des notions en classe ou de les mettre à disposition des élèves en dehors de l'école. Ils sont accompagnés de fiches pédagogiques qui précisent leur mise en œuvre.</p> <p>Pour accéder aux ressources pour les enseignants il est nécessaire de s'identifier avec un compte Eduthèque (mail académique).</p>	<p>Séquences pour mettre en place des séances sur la programmation à travers des défis avec des activités branchées ou débranchées, classées par niveau (vert, bleu, rouge).</p>	<p>Application en ligne qui a pour objectifs :</p> <ul style="list-style-type: none"> - d'initier à la programmation et à la culture numérique, - de définir ce qu'est une donnée, - d'expliquer comment classifier une donnée, - de décrire les conséquences des données dans nos vies. <p>➤ Il existe aussi une version payante avec des fonctions plus avancées.</p>
 <p>http://acver.fr/fondamaths</p>	 <p>http://acver.fr/facilacoder</p>	 <p>http://acver.fr/codedecode</p>



Mathématiques

RUBRICAMATHS

Géométrie

Cycles :



Ensemble des activités géométriques numériques créées par l'IREM Paris Nord.
Elles ont été conçues afin de s'adapter aux ordinateurs et aux tablettes.
Possibilité de télécharger individuellement les différents fichiers afin de les utiliser hors ligne avec les logiciels adaptés.



<http://acver.fr/rubricamaths>



Français

EDU-PAD

Ecrire en collaboration

Cycles :



Traitement de texte en ligne disponible sur l'Eduportail de l'académie de Versailles qui permet de produire un texte de manière collaborative : à plusieurs en même temps sur des ordinateurs ou tablettes différentes, à plusieurs sur des temps différents.

Chaque participant au texte est identifié par une couleur.












- Pour la création, nécessite une identification avec ses identifiant et mot de passe académiques.
- Sans modification, le texte est supprimé au bout de 1 an.
- Possibilité pour l'enseignant de revenir en arrière pour récupérer une version ultérieure ou pour analyser la construction progressive du texte.



<https://edu-pad.ac-versailles.fr>



Arts

1 MINUTE AU MUSEE d'ORSAY	CENTRE POMPIDOU : MON ŒIL	LE MUSEE DU LOUVRE
Arts visuels	Arts visuels	Arts visuels
Cycles :   	Cycles :   	Cycles :   
<p>Série de courts films d'animation (<2minutes) mettant en scène 3 héros qui partent à la découverte des œuvres exposées au musée d'Orsay. Chacune des vidéos propose la lecture d'une œuvre. Elle est complétée par un texte commentaire simplifié de l'œuvre ainsi que d'une notice plus complète.</p> <p>➤ Nécessite le plugin Flash Player pour lire les vidéos.</p>	<p>Web-série du Centre Pompidou « Mon œil » spécialement conçue pour les enfants à partir de 5 ans. Ce programme hebdomadaire d'une dizaine de minutes propose une série de courtes vidéos et animations autour de thèmes très variés : design, fondamentaux de la création (le point, la ligne, la forme...), œuvres vidéos d'artistes contemporains...</p> <p>« Mon œil » est l'occasion pour les enfants de découvrir de façon divertissante les œuvres de la collection du Centre Pompidou.</p>	<p>Le musée met à disposition de nombreuses images d'œuvres, des documents pédagogiques et des activités pour les élèves.</p> <p>Notamment :</p> <ul style="list-style-type: none"> - Images du Louvre : œuvres majeures à découvrir et à explorer : www.louvre.fr/images-du-louvre - Le Louvre raconté aux enfants : des dessins animés mettant en scène des récits sur les œuvres et sur la vie de Dominique-Vivant Denon : www.louvre.fr/le-louvre-raconte-aux-enfants - Questions d'enfants : autant d'interrogations auxquelles les spécialistes du Louvre répondent de manière simple www.louvre.fr/questions-enfants
 <p>http://acver.fr/minute-musee</p>	 <p>http://acver.fr/monoeil</p>	 <p>http://acver.fr/museelouvre</p>



Arts

Arts		
INSTITUT DU MONDE ARABE	MUSEE DES BEAUX-ARTS DE LYON	MUSEOSPHERE
Arts visuels	Arts visuels	Arts visuels
Cycles :	Cycles :	Cycles :
<p>Images et photos commentées d'objets et d'œuvres provenant du monde arabe.</p>	<p>Plus de 50 tableaux du musée à découvrir dans leurs moindres détails grâce à une qualité d'image permettant de zoomer fortement.</p>	<p>Muséosphère propose la visite virtuelle destinée à un jeune public de plusieurs musées de la Ville de Paris.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Musée Cognac-Jay - Musée Carnavalet - Maison de Victor Hugo - Musée d'Art Moderne - Musée Bourdelle - Les catacombes - Musée du général Leclerc & de la Libération de Paris - Musée Jean Moulin - Crypte archéologique - Musée de la vie romantique - Maison de Balzac - Musée Cernuschi - Musée Zadkine - Petit palais <p>Dans chaque musée, cinq salles navigables à 360° donnent accès à une sélection d'œuvres et d'objets représentatifs du musée. Ces visites vous donnent un aperçu des musées tels qu'ils existent aujourd'hui.</p>
<p style="text-align: center; color: blue; margin-top: 10px;">http://acver.fr/ima</p>	<p style="text-align: center; color: blue; margin-top: 10px;">www.gigapixel-mbalyon.fr/</p>	<p style="text-align: center; color: blue; margin-top: 10px;">http://museosphere.paris.fr/</p>



Arts

Monet 2010	EUROPEANA	
Arts visuels	Arts visuels	
Cycles :   	Cycles :   	
<p>Découverte de l'œuvre de Claude Monet à travers</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Nécessite d'activer le plugin Flash Player pour lire les vidéos. 	<p>Exposition en ligne unique, qui présente une sélection d'œuvres artistiques marquantes issues de chaque pays de l'Europe.</p> <p>Explications succinctes de l'œuvre en anglais.</p> <p>Les œuvres sont téléchargeables et exploitables selon les droits précisés.</p>	
 <p style="text-align: center; color: blue; margin-top: 10px;">http://www.monet2010.com/fr</p>	 <p style="text-align: center; color: blue; margin-top: 10px;">http://acver.fr/europeana</p>	



Enseignement moral et civique

GRAINES DE CITOYENS

Ressources diverses

Cycles :



Série de films animés, pédagogiques et ludiques à destination des élèves de primaire, coproduit par la Commission nationale consultative des droits de l'homme et le réseau CANOPE.

Chaque film d'un format court est une initiation à la réflexion sur les thématiques suivantes : la non-discrimination, la liberté d'expression, le logement, la différence ou encore le racket.









Sujets traités avec simplicité et poésie qui permettent d'ouvrir le débat en classe pour traiter le respect et l'acceptation de l'autre et de soi-même.



<http://acver.fr/graines-citoyens>







Langues vivantes étrangères

ENGLISH FOR SCHOOLS		DEUTSCH FÜR SCHULEN	
Ecouter un locuteur		Ecouter un locuteur	
Cycles :	  	Cycles :	  
<p>Dispositif en ligne pour l'apprentissage de l'anglais. Le site s'adresse aux élèves et aux enseignants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Teachers, l'univers dédié aux enseignants Découvrir un fonds de ressources régulièrement étoffé pour préparer vos séances d'anglais. Envoyez des ressources aux élèves. Échangez avec d'autres enseignants. • Kids, l'univers qui s'adresse aux élèves <p>Mise à disposition d'un ensemble de ressources multimédias en anglais présentant des activités ludiques et interactives sélectionnées par le CNED.</p> <p>Les ressources proposées sont des jeux (mini-jeux et jeux éducatifs), des vidéos, des documents sonores, des documents écrits.</p> <p>Il s'agit de ressources authentiques en anglais. <u>Exemple</u> : un livre interactif (conte), une chanson pour apprendre à compter, etc.</p>		<p>Dispositif en ligne pour l'apprentissage de l'allemand. Le site s'adresse aux élèves et aux enseignants :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lehrende, l'univers dédié aux enseignants Découvrir un fonds de ressources régulièrement étoffé pour préparer vos séances d'allemand. Envoyez des ressources aux élèves. Échangez avec d'autres enseignants. • Kinder, l'univers qui s'adresse aux élèves <p>Mise à disposition d'un ensemble de ressources multimédias en allemand présentant des activités ludiques et interactives sélectionnées par le CNED.</p> <p>Les ressources proposées sont des jeux (mini-jeux et jeux éducatifs), des vidéos, des documents sonores, des documents écrits.</p> <p>Il s'agit de ressources authentiques en allemand. <u>Exemple</u> : un livre interactif (conte), une chanson pour apprendre à compter, etc.</p>	
			
http://kids.englishforschools.fr/		http://kinder.deutschfurschulen.fr/	



Education aux médias

PASSWORD KASPERSKY LAB									
Identité numérique									
Cycles :									
<p>Pour aider les élèves à protéger leur identité numérique, ce site permet de tester des mots de passe pour les rendre plus sécurisés en indiquant avec humour le degré de sécurité du mot de passe.</p>									
									
http://acver.fr/passwordlab									