

























Usages pluridisciplinaires

TELLAGAMI	BOOK CREATOR	QWANT JUNIOR
Commenter, rendre-compte, parler sur...	Concevoir un livre multimédia	Moteur de recherche et navigateur
Cycles :    	Cycles :    	Cycles :   
<p>Tellegami permet de réaliser une courte présentation à l'aide d'un avatar personnalisable. Il est possible de personnaliser le fond (photo personnelle ou pré-enregistrée dans l'application) et de faire parler le personnage.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ La version payante permet d'obtenir plus de temps d'enregistrement et plus d'options pour personnaliser l'avatar. ➤ Il existe une version Edu pour les écoles. 	<p>Book Creator est une application très simple d'utilisation qui permet de fabriquer des livres numériques intégrant images, photos, texte, dessin ou écriture, son, vidéo et liens web...</p> <p>L'application Book Creator présente également l'intérêt de pouvoir exporter le livre sous plusieurs formats (.pdf, .epub, .mov) présentant diverses possibilités d'exportation et de lecture.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ En version gratuite, ne permet de créer qu'un seul livre. Au-delà, il faut acheter la version payante. ➤ En version gratuite, une fois le 1er livre créé, on ne peut plus le supprimer. En revanche, on peut supprimer les pages et le renommer pour constituer un nouveau livre. Mais le format choisi au départ est définitif. 	<p>Application cumulant un navigateur internet restreignant la navigation aux sites adaptés et un moteur de recherche filtrant les contenus inappropriés: sexe, violence, haine...</p> <p>Aucune donnée personnelle n'est collectée. L'interface est lisible, dénuée de publicités. Les résultats des recherches sont catégorisés : Web, actualités, éducation, images, vidéos. Une rubrique <i>Extras</i> propose des contenus supplémentaires destinés aux enfants : jeux éducatifs, reportages, moteur de recherche inversé...</p> <p>Les élèves peuvent utiliser les <i>Carnets</i> (création obligatoire d'un compte) qui permettent d'y collecter des sites, des images... trouvés sur internet.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Création de compte facultative et soumise à la validation de l'enseignant sur une adresse mail professionnelle ou sur celle de l'école.
 <p>http://acver.fr/tellagami-ipad</p>	 <p>http://acver.fr/bookcreator-ipad</p>	 <p>http://acver.fr/qwantjr-ipad</p>













Mathématiques

CALCUL@TICE	MATHS LEARNING CENTER (FRACTIONS)	MATHS LEARNING CENTER (NUMBER FRAMES)
Calcul mental	Fractions	Nombres et calcul
Cycles :   	Cycles :   	Cycles :   
<p>Application ludique contenant des jeux mathématiques conçus pour des élèves de 6 à 12 ans. Les enfants progressent en mathématiques avec plaisir et s'entraînent au calcul mental. Les exercices mathématiques inclus dans Calcul@tice sont adaptés à l'école élémentaire ainsi qu'au collège (6ème).</p> <p>➤ Un site en existe aussi avec des ressources utilisables en ligne.</p>	<p>Activités de manipulations avec des fractions. Possibilité de représentation sous forme de barre ou de cercle avec n'importe quel dénominateur. On peut également dupliquer, colorier, supprimer, manipuler et se représenter toute situation problème impliquant des fractions.</p> <p>➤ Existe en application en ligne et en module hors ligne à intégrer au navigateur Chrome.</p> <p>➤ Vidéo explicative : http://www.ressources91.ac-versailles.fr/wordpress/suite-numbers/</p>	<p>Application qui permet de travailler le comptage par manipulation avec des unités, des paquets de 5 et des dizaines. Possibilité de modifier la taille et la couleur des éléments. Possibilité d'utiliser des grilles en base 5, base 10 et base 100. Possibilité de réaliser des activités de dénombrement, de calculs simples avec des compléments, de représenter et construire tout nombre inférieur à 100.</p> <p>➤ Existe en application en ligne et en module hors ligne à intégrer au navigateur Chrome.</p>
 <p>http://acver.fr/calculatice-ipad</p>	 <p>http://acver.fr/lcfraction</p>	 <p>http://acver.fr/lcframes</p>



















Mathématiques

MATHS LEARNING CENTER (NUMBER LINE)	LIGHTBOT	GEOGEBRA
Nombres et calcul	Codage / Programmation	Géométrie
Cycles :   	Cycles :   	Cycles :   
<p>Application qui permet de représenter toute sorte de nombres (entiers, décimaux, fractions) sur une droite graduée.</p> <p>La droite graduée est paramétrable.</p> <p>On peut utiliser la droite pour compter, faire des déplacements, cacher certains nombres, représenter schématiquement un calcul.</p> <p>➤ Vidéo explicative : http://www.ressources91.ac-versailles.fr/wordpress/suite-numbers/</p>	<p>Lightbot est un jeu de programmation. Il s'agit de coder les déplacements d'un petit robot pour qu'il allume des cases bleues.</p> <p>On prépare les déplacements du robot sur la grille pour le faire contourner ou franchir des obstacles.</p> <p>L'avancée dans les niveaux est progressive : chaque nouveau niveau est proposé après avoir fini le précédent. On commence par un niveau très facile pour ensuite atteindre un niveau assez élevé (utilisation de boucles...).</p> <p>➤ Une application gratuite existe mais en version limitée : Lightbot Code Hour</p> <p>➤ Existe en application gratuite en ligne : http://lightbot.com/flash.html</p>	<p>Logiciel de géométrie dynamique conçu spécifiquement pour l'enseignement et l'apprentissage de la géométrie. GeoGebra permet de construire et manipuler des objets géométriques du plan (cercle, droite, point d'intersection, milieu, ...) et de voir immédiatement le résultat.</p> <p>Il offre un complément aux méthodes classiques (papier, crayon, règle, compas....) pour la construction de figures géométriques et pour l'exploration des propriétés de ces figures.</p>
 <p>http://acver.fr/lcigne</p>	 <p>http://acver.fr/lightbot-ipad</p>	 <p>http://acver.fr/geogebra-ipad</p>

Mathématiques

DEFI TABLES	SCRATCH JR	SPIKE LEGO
Calcul mental	Codage / Programmation	Codage / Programmation
<p>Cycles :   </p>	<p>Cycles :   </p>	<p>Cycles :   </p>
<p>Jeu qui permet de s'entraîner de manière ludique au calcul des tables de multiplications de 2 à 13. 3 jeux sont proposés :</p> <ul style="list-style-type: none"> - <i>Entraînement</i> (permet de réviser les tables) - <i>Nombre cible</i> (permet de travailler la décomposition de produits) - <i>Dominos</i> <p>Chaque jeu est paramétrable et adaptable individuellement : choix des tables, temps imparti, nombre de propositions...</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Un mode 2 joueurs existe. ➤ La création facultative de comptes individuels permet un suivi des résultats de l'élève. 	<p>Scratch Jr est un langage d'introduction à la programmation qui permet aux élèves de créer leurs propres histoires interactives et leurs propres jeux. Les enfants emboîtent des blocs de programmation graphiques pour faire bouger, sauter, danser et chanter leurs personnages. Ils peuvent modifier les personnages dans l'éditeur graphique, ajouter leurs propres voix, sons, photos.</p>	<p>Cette application permet de programmer le matériel Lego Education Spike à l'aide d'une interface de codage de type « glisser-déposer » basée sur Scratch. Elle permet également une première approche à travers des tutoriels pas à pas, des découvertes des modules et des programmes de constructions guidées.</p> <p><u>Attention</u> : application gratuite mais qui nécessite d'avoir le matériel Lego dédié.</p>
 <p>http://acver.fr/defitabipad</p>	 <p>http://acver.fr/scratchjrpad</p>	 <p>http://acver.fr/spikeipad</p>

Mathématiques

BEE BOT	BLUE BOT	SCOTTIE GO
Codage / Programmation	Codage / Programmation	Codage / Programmation
<p>Cycles :     </p>	<p>Cycles :     </p>	<p>Cycles :     </p>
<p>Jeu de programmation de déplacement du personnage Bee-bot uniquement à l'écran à travers plusieurs missions de niveau croissant. Reprend en version digitale les codes de déplacement du robot physique.</p>	<p>Application qui permet de programmer le robot Blue-bot en Bluetooth depuis une tablette. Plusieurs activités sont possibles : parcours imposée, obstacles à éviter, boutons à enlever... Le programme apparaît à l'écran, ce qui permet de mieux l'analyser et il peut ainsi être modifié facilement.</p> <p><u>Attention</u> : application gratuite mais qui nécessite d'avoir le robot Blue-bot</p>	<p>Jeu pour apprendre la programmation à l'aide de blocs emboîtables en carton de type Scratch. Afin de programmer le déplacement du personnage sur l'écran de la tablette, les élèves réalisent le programme avec les blocs réels, puis prennent leur programme en photo pour l'envoyer vers la tablette.</p> <p><u>Attention</u> : application gratuite mais qui nécessite d'avoir la boîte de jeu Scottie Go</p>
 <p>http://acver.fr/beebotipad</p>	 <p>http://acver.fr/bluebotipad</p>	 <p>http://acver.fr/scottiegoeduipad</p>

Français

Français			
PAGES	J'ECRIS EN CURSIVE		
Ecrire	Ecrire		
Cycles :     	Cycles :    		
<p>Pages est un traitement de texte adapté à l'utilisation sur tablette : prend en charge les gestes Multi-Touch et le zoom intelligent.</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Pages existe aussi sur IOS (ordinateur APPLE) ➤ Tutoriel pour Pages : https://help.apple.com/pages/ipad/3.3/?lang=fr 	<p>Cette application permet de travailler l'écriture cursive au doigt ou au stylet.</p> <p>L'élève trace des lettres mais aussi des mots, ce qui permet de travailler sur la liaison entre les lettres.</p> <p>Les mots peuvent être choisis parmi ceux préenregistrés ou bien ajoutés par l'enseignant.</p> <p>Possibilité d'enregistrer le tracé réalisé par l'élève pour évaluation a posteriori.</p> <p>Un mode gaucher existe.</p>		
 http://acver.fr/ttpages	 http://acver.fr/cursipad		