

<b>Compétence en maternelle :</b> Collaborer, coopérer, s'opposer		<b>Nom du jeu :</b> Le chasseur et la tortue	<b>Action motrice:</b> S'opposer, résister, immobiliser
<b>Objectif d'apprentissage :</b> accepter le contact avec l'autre pour l'amener et le maintenir au sol dans une position définie			
<b>Descriptif de la tâche :</b>			
But	Pour le chasseur : mettre la tortue sur le dos. Pour la tortue : résister sur place et ne pas se laisser retourner.		
Dispositif	Dans une salle, dans laquelle des tapis de sol ont été installés, répartir les élèves en binôme. Le jeu se joue en 2 manches de 30 secondes maximum (prévoir un sablier). La tortue, en position de départ, se trouve genoux et mains au sol et reste immobile. Le chasseur se place à côté de la tortue qu'il tente de retourner sur le dos au signal. Les joueurs changent de rôle à chaque manche. Veiller à la tenue (vêtements souples et non fragiles, pas de bijoux).		
Consigne	Le chasseur doit retourner la tortue et la maintenir sur le dos. La tortue ne doit pas se laisser faire. Le jeu commence au signal et s'arrête quand la tortue est sur le dos ou quand le temps de la partie est fini. Vous changerez de rôle ensuite. Préciser les 3 règles d'or : ne pas faire mal / ne pas se faire mal / ne pas se laisser faire mal.		
Critères de réussite	Pour la tortue : ne pas se retrouver sur le dos. Pour le chasseur : mettre la tortue sur le dos.		

Comportements attendus	Difficultés rencontrées	Conseils pour progresser
-accepter de jouer en binôme, avec des rôles différents (attaquant/défenseur) -osser être en contact avec l'autre -savoir résister avec son corps (tortue) -savoir saisir de manière efficace (chasseur)	<u>tortue</u> : -se déplace sur le tapis → -s'allonge → -se laisse manipuler trop facilement <u>chasseur</u> : -n'ose pas saisir l'adversaire → -n'a pas de saisie franche et efficace →	<u>tortue</u> : -matérialiser l'emplacement sur le tapis -donner un petit ballon (son œuf) à garder entre les pattes  <u>chasseur</u> : -se place à genou à côté de la tortue et place ses mains sur le flanc -coucher la tortue sur le côté

<b>Trame de variance</b>	
<b>Simplifier</b>  -faire simplement basculer la tortue -demander au chasseur de voler l'œuf de la tortue (ballon placé entre les pattes de la tortue)	<b>Complexifier</b>  -varier le temps de combat -coucher la tortue à plat ventre
<b>Sécurité</b>  -ne jouer que sur des tapis -enseignant placé de manière à surveiller les saisies -ne jamais attraper la tortue par la tête	<b>Evaluation</b>  l'élève sait : - résister - retourner