

Bataille navale / Battle ship

Type de jeu
Jeu de plateau

But

Couler tous les navires de l'adversaire.

Règles

Au début du jeu, chaque joueur place tous les bateaux sur sa grille. Une fois tous les bateaux en jeu, la partie peut commencer. A tour de rôle, les joueurs se tirent dessus pour détruire les navires ennemis en indiquant les coordonnées (A3 ; B10...).

Si un joueur atteint un navire ennemi, l'adversaire doit le signaler en disant « **touché** ».

Si le joueur n'atteint pas de navire, l'adversaire le signale en disant « **dans l'eau** » ou « **raté** ».

Lorsque le navire est entièrement touché, l'adversaire doit dire « **touché coulé** ».

Une **partie de bataille navale** se termine lorsque l'un des joueurs n'a plus de navires.

Durée

30 minutes

Matériel

- 2 grilles de jeu numérotées de 1 à 10 horizontalement et de A à J verticalement : une permettant de positionner des bateaux et l'autre permettant de marquer les tirs.
- 1 porte avion (5 cases)
- 1 croiseur (4 cases)
- 1 contre torpilleur (3 cases)
- 1 sous -marin (3 cases)
- 1 torpilleur (2 cases)

Modalités

- **Groupe classe** : un meneur de jeu contre la classe (TNI)
- **Pair work** : un élève contre un autre élève (ordinateur individuel, tablettes)

Éléments linguistiques

	
STRUCTURES Your turn You sank my ship I won I lost	STRUCTURES À ton tour/ à toi Tu as coulé mon bateau J'ai gagné J'ai perdu
VOCABULARY Hit Sunk Missed Alphabet Numbers from 1 to 10	LEXIQUE Touché Coulé Dans l'eau / raté Les lettres de l'alphabet Les nombres de 1 à 10