

Jacques a dit / Simon says

Type de jeu

Jeu de communication

But

Être éliminé le plus tard possible.

Règles

Un élève donne des ordres d'action à un groupe d'élèves. S'il dit "Jacques a dit" avant l'ordre, l'assemblée doit exécuter l'ordre, s'il ne dit pas "Jacques a dit" l'assemblée ne doit pas exécuter l'ordre. S'il y a des élèves qui font des erreurs, ils sont éliminés du jeu.

Durée

15 minutes selon le niveau de classe.
Chaque partie ne doit excéder 3 minutes.

Matériel

Espace de jeu

Modalités

- **Groupe classe** : un meneur de jeu contre la classe (TNI)
- **Pair work** : un élève contre un autre élève (ordinateur individuel, tablettes)

Éléments linguistiques

	
STRUCTURES Simon says	STRUCTURES Jacques a dit
VOCABULARY Sit down Stand up Hands on head Cross your legs Make a face Close your eyes Stick your tongue Jump Put yourselves on a foot Raise an arm Lower your arm	LEXIQUE Asseyez-vous Levez-vous Mains sur la tête Croisez les jambes Faites une grimace Fermez les yeux Tirez la langue Sautez Mettez-vous sur un pied Levez un bras Baissez le bras

Supports

[Variantes de consignes Annexe « Jacques a dit »](#)