

Jacques a dit / Hans sagt

Type de jeu

Jeu de communication

But

Être éliminé le plus tard possible.

Règles

Un élève donne des ordres d'action à un groupe d'élèves. S'il dit "Jacques a dit" avant l'ordre, l'assemblée doit exécuter l'ordre, s'il ne dit pas "Jacques a dit" l'assemblée ne doit pas exécuter l'ordre. S'il y a des élèves qui font des erreurs, ils sont éliminés du jeu.

Durée

15 minutes selon le niveau de classe.
Chaque partie ne doit excéder 3 minutes.



Matériel

Espace de jeu

Modalités

- **Groupe classe** : un meneur de jeu contre la classe (TNI)
- **Pair work** : un élève contre un autre élève (ordinateur individuel, tablettes)

Eléments linguistiques

	
STRUKTUR	STRUCTURES
Hans sagt	Jacques a dit
WORTSCHATZ	LEXIQUE
<p>Setz euch!</p> <p>Steh auf!</p> <p>Hände auf den Kopf!</p> <p>Kreuzt die Beine!</p> <p>Schneidet eine Grimasse!</p> <p>Schließt die Augen!</p> <p>Streckt die Zunge heraus!</p> <p>Springt!</p> <p>Steht auf einem Fuß!</p> <p>Hebt einen Arm!</p> <p>Arm runter!</p>	<p>Asseyez-vous !</p> <p>Levez-vous !</p> <p>Mains sur la tête !</p> <p>Croisez les jambes !</p> <p>Faites une grimace !</p> <p>Fermez les yeux !</p> <p>Tirez la langue !</p> <p>Sautez !</p> <p>Mettez-vous sur un pied !</p> <p>Levez un bras !</p> <p>Baissez le bras !</p>

Supports

[Variantes de consignes Annexe « Jacques a dit »](#)