

Bataille navale / Schiffe versenken

Type de jeu
Jeu de plateau

But

Couler tous les navires de l'adversaire.

Règles

Au début du jeu, chaque joueur place tous les bateaux sur sa grille. Une fois tous les bateaux en jeu, la partie peut commencer. A tour de rôle, les joueurs se tirent dessus pour détruire les navires ennemis en indiquant les coordonnées (A3 ; B10...). Si un joueur atteint un navire ennemi, l'adversaire doit le signaler en disant « **touché** ». Si le joueur n'atteint pas de navire, l'adversaire le signale en disant « **dans l'eau** » ou « **raté** ». Lorsque le navire est entièrement touché, l'adversaire doit dire « **touché coulé** ». Une **partie de bataille navale** se termine lorsque l'un des joueurs n'a plus de navires.

Durée

30 minutes

Matériel

- 2 grilles de jeu numérotées de 1 à 10 horizontalement et de A à J verticalement : une permettant de positionner des bateaux et l'autre permettant de marquer les tirs.
- 1 porte avion (5 cases)
- 1 croiseur (4 cases)
- 1 contre torpilleur (3 cases)
- 1 sous-marin (3 cases)
- 1 torpilleur (2 cases)

Modalités

- **Groupe classe** : un meneur de jeu contre la classe (TNI)
- **Pair work** : un élève contre un autre élève (ordinateur individuel, tablettes)

Éléments linguistiques



STRUKTUR

Du bist dran.
Du hast mein Schiff versenkt.
(Ich habe) gewonnen.
(Ich habe) verloren

STRUCTURES

À ton tour/ à toi
Tu as coulé mon bateau
J'ai gagné
J'ai perdu

WORTSCHATZ

Getroffen
Versenkt
Ins Wasser / Daneben
Die Buchstaben
Die Zahlen von 1 bis 10

LEXIQUE

Touché
Coulé
Dans l'eau / raté
Les lettres de l'alphabet
Les nombres de 1 à 10