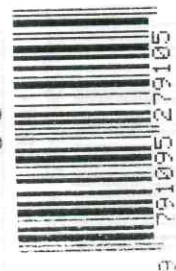




Mon poney-club :

3 €



HIRAY

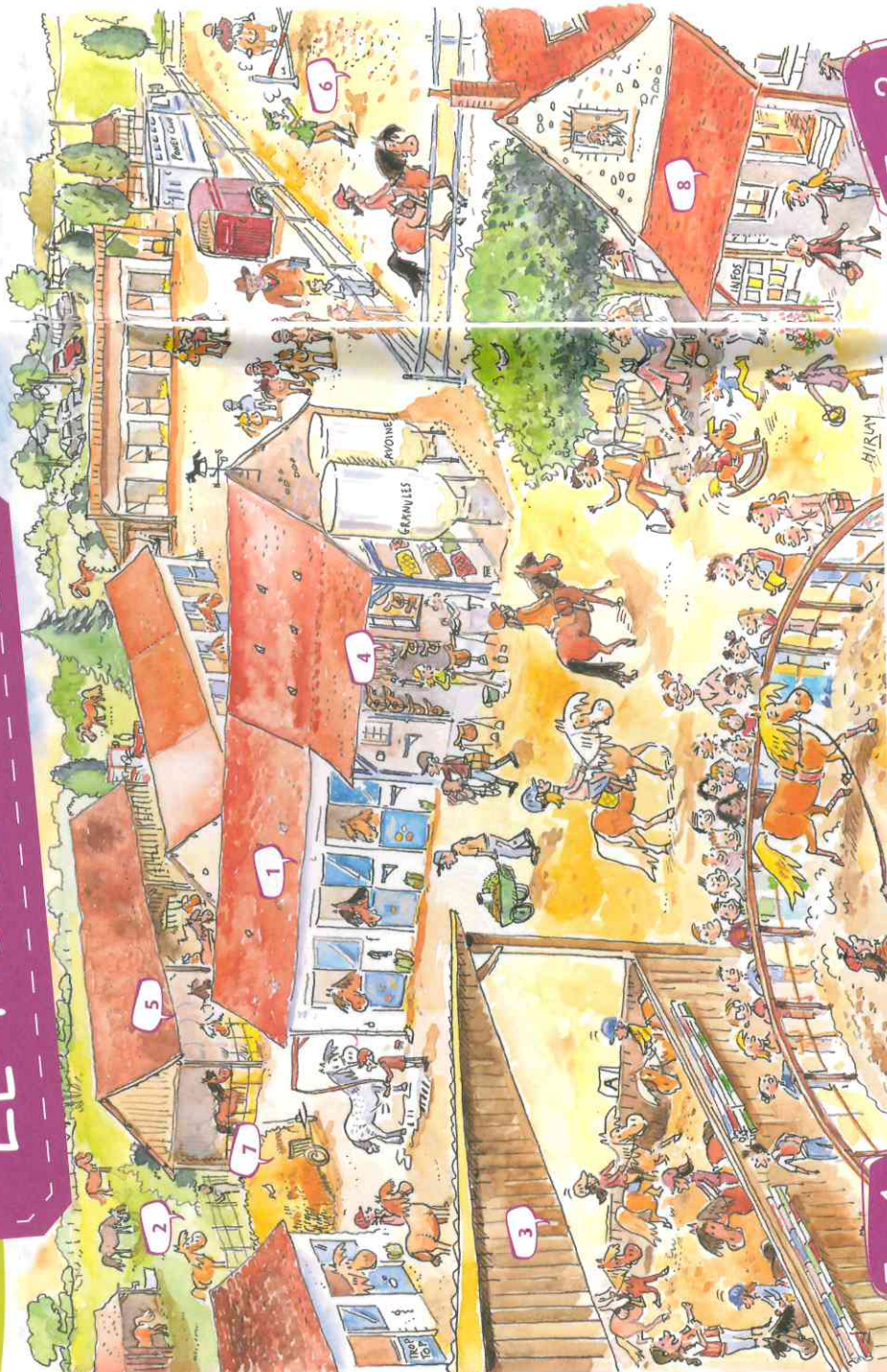
MON CAHIER DE cavalier



Mon prénom :

Je découvre LE PONEY-CLUB

1



Jeu 1

Mets le bon numéro à côté
de chaque nom de lieu.

- ☐ BOXES
- ☐ CARRIÈRE
- ☐ MANÈGE
- ☐ ACCUEIL
- ☐ STABILATION
- ☐ PRÉ
- ☐ FUMIÈRE
- ☐ SELLERIE

Jeu 2

- Combien de BOXES sont-ils
visibles sur le dessin ?
- Combien de poneys y-a-t-il
dans le MANÈGE ?

VRAI
ou
FAUX ?

Jeu 3

La sellerie est entre
le MANÈGE et la CARRIÈRE.

☐ vrai ☐ faux

Mets une croix en face de la bonne réponse

La STABILATION est loin
du PRÉ.

☐ vrai ☐ faux

Le tableau d'affichage est devant
le CLUB-HOUSE.

☐ vrai ☐ faux

Bonjour,
je m'appelle Trop Ton.

Pour ta première séance d'équitation, tu vas apprendre à t'occuper du poney et à le monter. Tu vas aussi découvrir un nouvel univers :

le poney-club.

Ici tout est prévu pour l'accueil des cavaliers et pour le confort des poneys. Chaque lieu a son utilité.

Et toi, sais-tu te repérer au poney-club ?

Sécurité

Mets les bons mots à la bonne place :

RÊNES, BRUSQUES, ÉCOUTER, DERRIÈRE, PRÉVENIR,
CASQUE, CRIER, MANGER, COURIR

1. Il faut _____ le moniteur.
2. Il ne faut pas _____ ni _____ autour des poneys.
3. Il faut _____ le poney avant de s'approcher de lui.
4. Il ne faut pas faire de gestes _____ aux poneys.
5. Il ne faut pas rester juste _____ le poney.
6. Il ne faut pas donner à _____ le poney.
7. Il ne faut pas laisser les _____ trainer par terre.
8. Il faut toujours mettre un _____ pour monter à poney.

J'ÉQUIPE mon poney

3

SELLERIE

Après le passage, ton poney peut être équipé pour la séance d'équitation.



HIRUY

le sais-tu ?

L'équipement des poneys est rangé dans la sellerie. Souvent, chaque poney a sa selle et son filet à son nom. Prends soin de bien ranger le matériel à sa place après la séance d'équitation.



Mets le bon numéro à côté de chaque nom d'équipement.

1	2	3	4	5	6	7
LICOL	SELLE	MORS	TAPIS	ÉTRIERS	RÈNES	FILET

6

MON CAHIER DE cavalier

FEDERATION FRANÇAISE D'EQUITATION

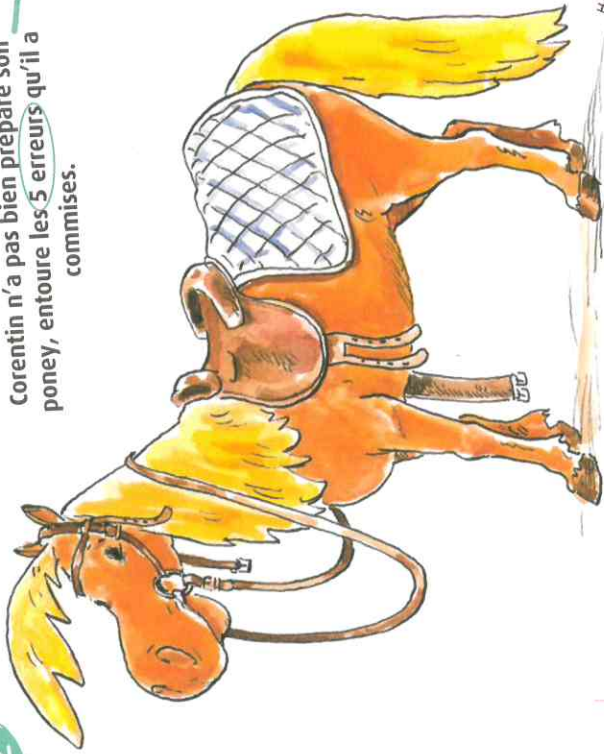
Jeu 1

Barre les mots qui ne font pas partie de l'équipement de Trop Top.

manège
rènes
selle
tapis
balzane
sangle
boite
casque
sabot
bouchon
filet
foin
étrille

Jeu 2

Corentin n'a pas bien préparé son poney, entoure les 5 erreurs qu'il a commises.



HIRUY

Relie les morceaux d'étiquette pour reconstituer les mots :

Jeu 3

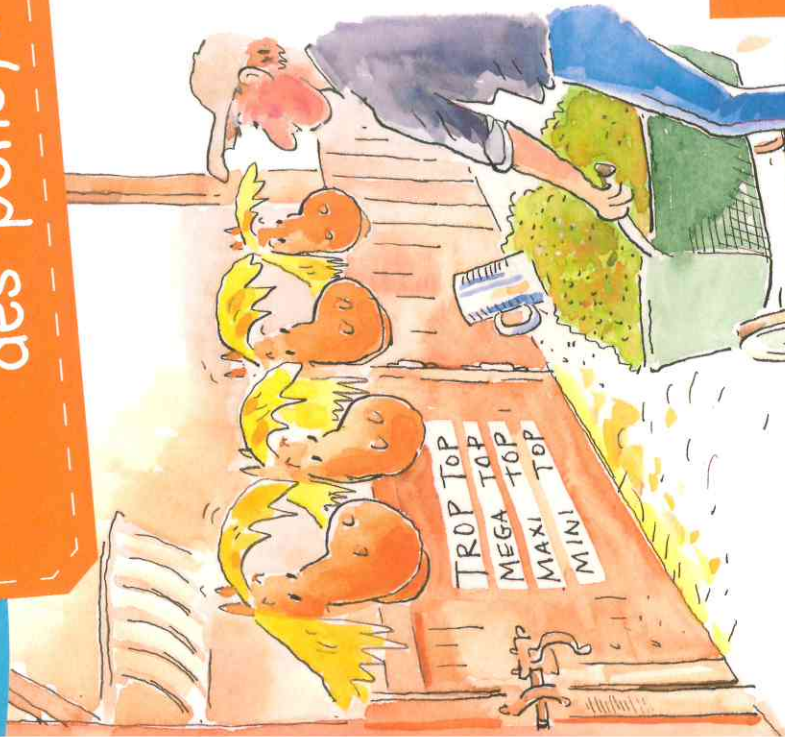
RE	SEL	COL
FI	MO	RS
LI	TA	LET
		PIS
		NES
		LE

7

MON CAHIER DE cavalier

FEDERATION FRANÇAISE D'EQUITATION

Je connais L'ALIMENTATION des poneys



Le poney a un petit estomac. Il boit et il mange très souvent par petites quantités. Il lui faut beaucoup d'eau.

Au pré, il passe de longues heures à brouter l'herbe. A l'écurie, on lui donne régulièrement du foin, des granulés, de l'orge ou de l'avoine. Cela lui donne l'énergie nécessaire pour toutes ses activités.

le sais-tu ?

Le poney est un herbivore. Il se nourrit de végétaux et ne mange pas de viande.

Sa dentition est adaptée à ce régime alimentaire. Les dents de devant, incisives, lui servent à attraper la nourriture et à couper l'herbe. Il a ensuite une partie sans dents qu'on appelle les barres, où l'on met le mors. Dans le fond de sa bouche, il a des molaires très développées pour broyer les aliments.

Mets le bon numéro à côté de chaque nom d'aliment.

VOCABULAIRE



Jeu 1

Indique dans le tableau les numéros des cases des aliments que les poneys mangent, comme D1 qui correspond à la case de l'herbe

	D1								
	A	B	C	D	E				
1	Foin	Granulés	Pizzas	Herbe	Poisson pané				
2	Poulet	Orge	Carottes	Sandwiches	Avoine				

Jeu 2

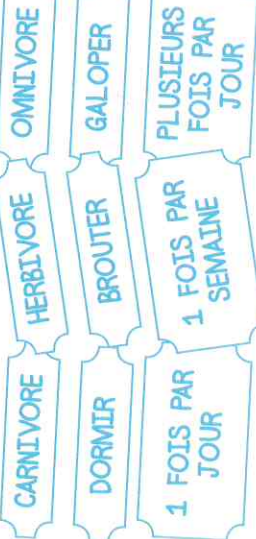
Dessine les aliments que tu as choisis pour le menu de Trop Top.



Jeu 3

Entoure la bonne proposition :

Le poney est un :
Au pré, les poneys passent la plupart de leur temps à :
Au poney-club, les poneys sont nourris :



J'observe LES PONEYS

5

Les poneys ne parlent pas. Ils hennissent et expriment surtout à travers leurs attitudes.

En les observant, tu peux distinguer les différents types de comportements qu'ils peuvent avoir. Leurs postures, la position de leurs oreilles et de leur queue sont des indices pour deviner l'humeur de chaque poney.



le sais-tu ?

Le poney est un animal grégaire qui aime le contact avec ses congénères. A l'état sauvage il vit toujours en groupe avec un chef de troupeau. Les poneys domestiqués ont conservé cet instinct et supportent mal la solitude.

VOCABULAIRE

Mets le bon mot à la bonne place.

GRÉGAIRE : animal de la même espèce.

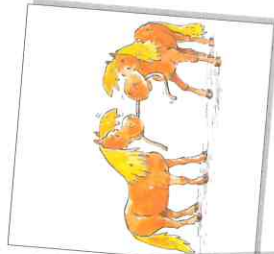
POSTURE : qui aime vivre en troupeau.

CONGÉNÈRE : pousser un cri pour le poney.

HENNIR : manière dont le poney se tient.

Jeu 1

Sous chaque dessin, écris le mot correspondant à l'attitude du poney : **EN COLÈRE** - **JOUEUR** - **ATTENTIF** - **CRAINTIF**



Jeu 2



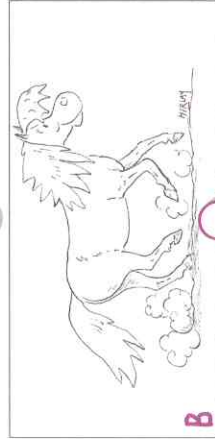
Relie chaque dessin au nom de l'allure et à la vitesse correspondants :

Colorie les dessins



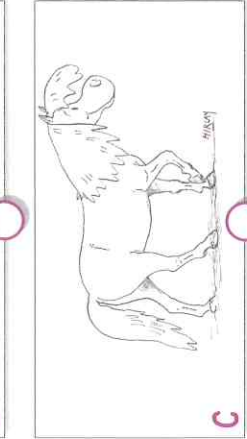
☐ pas

☐ 21 km/h



☐ trot

☐ 7 km/h



☐ galop

☐ 14 km/h

Jeu 3

VRAI ou FAUX ?

Les poneys aiment la solitude.

☐ vrai ☐ faux

Dans un groupe de poneys, il y a toujours un chef.

☐ vrai ☐ faux

Les poneys aiment manger de l'herbe.

☐ vrai ☐ faux



L'équipe du money-club s'occupe des money, des cavaliers, de l'entretien des installations et de la gestion du club.

Le moniteur et/ou l'animateur organisent les séances avec les cavaliers. Le directeur est souvent aussi moniteur et même soigneur.

D'autres personnes s'occupent régulièrement des poneys. L'éleveur les fait naître et grandir. Le maréchal-ferrant s'occupe de leurs sabots et de leurs fers. Le sellier fabrique et répare leur équipement, le plus souvent en cuir ou en tissu. Le vétérinaire s'occupe de leur santé.

Jeu 1

Sur le dessin, entoure le personnage qui ne travaille pas avec les poneys.

Jeu 2

Le grand frère de Trop Top a perdu son fer. Aide-le à le retrouver. Dis lui quel est le métier de celui chez qui tu l'as repéré dans le grand dessin ci-contre.

Jeu 3

Place dans la grille les noms de métiers du cheval qui sont représentés sur le dessin.

VOCABULARE

Mets le bon numéro en face de chaque métier représenté sur le dessin.

- ☐ MONITEUR ☐ VÉTÉINAIRE
☐ BOULANGER ☐ ÉLEVEUR
☐ MARÉCHAL ☐ SELLIER
☐ FERRANT ☐ SOIGNEUR

le sais-tu ?

Les sabots des poneys poussent, comme tes ongles.

Le maréchal-ferrant coupe et lime régulièrement la corne de leurs sabots. Certains poneys sont pieds nus, d'autres ont des fers à cheval sous les sabots.

Curer les pieds permet de nettoyer le dessous des pieds du poney et de vérifier qu'il n'y a rien de blessant sous le pied.

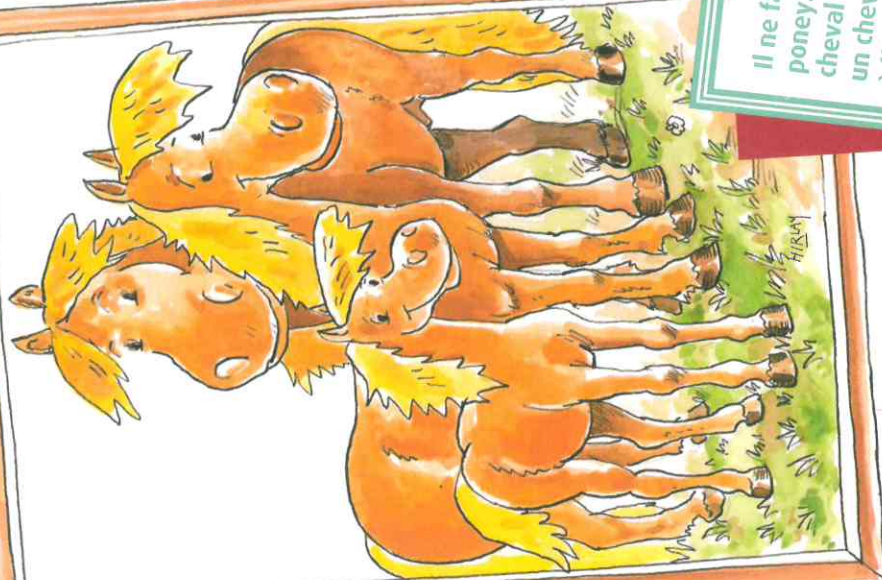
Je découvre LA FAMILLE DU PONEY

*Le bébé du poney
s'appelle le poulain.
Tout de suite après
sa naissance, le
poulain est capable
de se mettre debout
sur ses jambes.*

Comme tous les mammifères, durant les premiers mois de sa vie, il se nourrit exclusivement en tétant le lait de sa mère. Il devient adulte vers 3 ans. Le père du poney est un étalon. Sa mère est une jument poulinière. Elle porte le poulain dans son ventre pendant 11 mois.

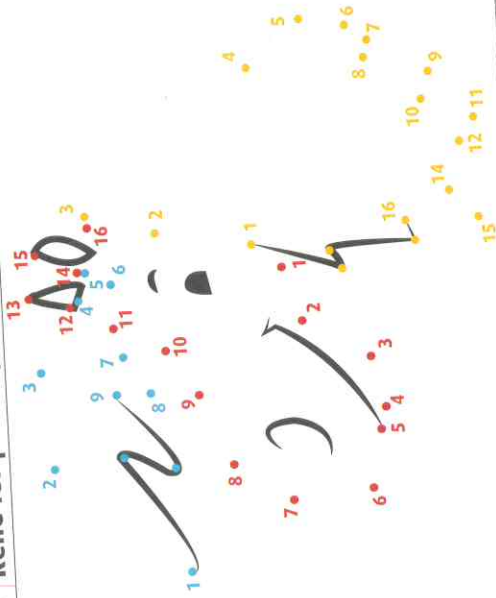
le sais-tu ?

Il ne faut pas confondre poulain et poney. Le poulain est un bébé de cheval ou de poney. Le poney est un cheval qui reste de petite taille à l'âge adulte. On distingue les poneys qui font environ 1m au garrot, les doubles poneys qui font environ 1,40 m au garrot et les chevaux qui font en général plus de 1,50m au garrot.



Jeu 1

Relie les points pour voir apparaître la jument.



Jeu 2

Complète les phrases suivantes avec les mots :
ÉTALON - POULAIN - PONEY - JUMENT.

Je suis la maman de Trop Top, je suis la

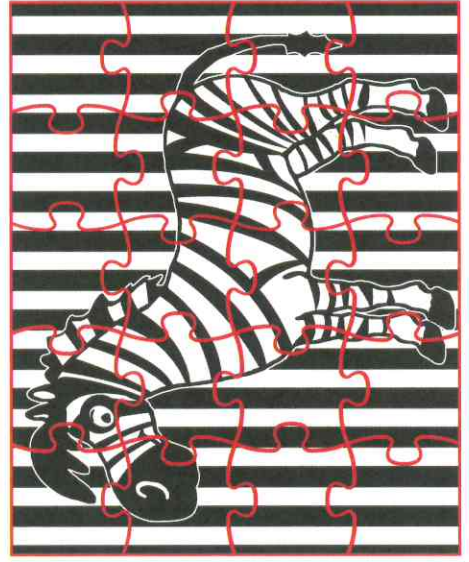
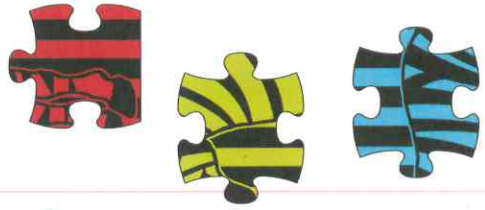
Je suis le papa de Trop top, je suis l'

Je ne m'éloigne jamais de ma maman, surtout en cas de petit creux, je suis le

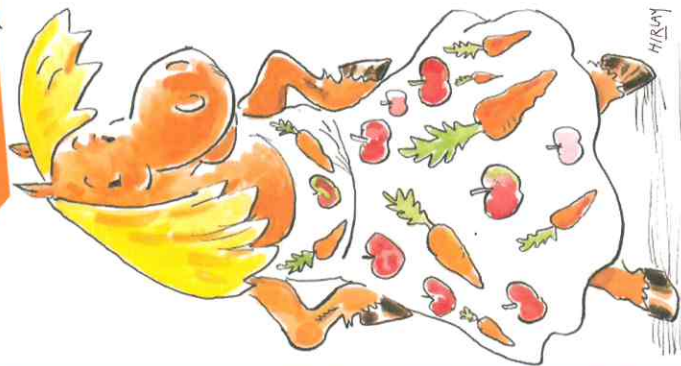
Je suis de petite taille, pourtant je suis adulte, je suis le

Jeu 3

Colorie les
3 pièces du
puzzle de
la bonne
couleur sur
le dessin
du zèbre.



Je connais LES ROBES DES PONEYS



Chaque poney se distingue des autres par la couleur de ses poils et de ses crins, qu'on appelle sa robe.

Les 3 grandes familles de robes, sont les noirs, les bais et les alezans.

Les noirs ont les poils et les crins noirs.

Les bais ont les crins noirs et les poils marron.

Les alezans ont les poils et les crins marron.

Des tâches blanches, plus ou moins grandes permettent de les différencier.

le sais-tu ?

- 3 robes où les poils et les crins sont de la même couleur, portent des noms d'aliments : crème, café-au-lait et chocolat.
- Un poney est pie quand il a de grandes taches blanches sur le corps, comme l'oiseau qui s'appelle une pie.

Jeu 1

QUI
DATE
QUOI ?

Ecris le nom de
chaque poney.

TROP TOP EST ALEZAN SANS
MARQUES BLANCHES.

MEGA TOP EST ALEZAN AVEC 2
BALZANES.

MAXI TOP EST ALEZAN AVEC
UNE LISTE EN TÊTE.



JE M'APPELLE
--- TOP

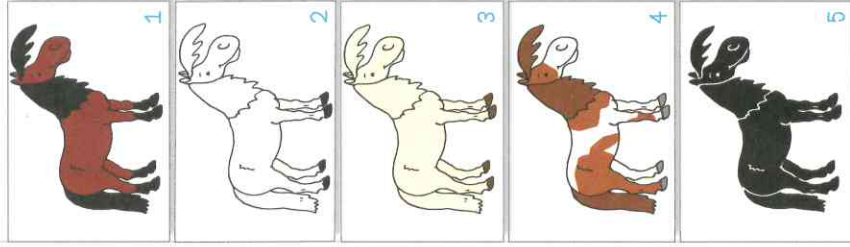
JE M'APPELLE
--- TOP

JE M'APPELLE
--- TOP

Jeu 2



Mets le numéro
de chaque robe à
côté de son nom



ALEZAN

BAI

BLANC

CAFÉ-AU-LAIT

CHOCOLAT

CRÈME

GRIS

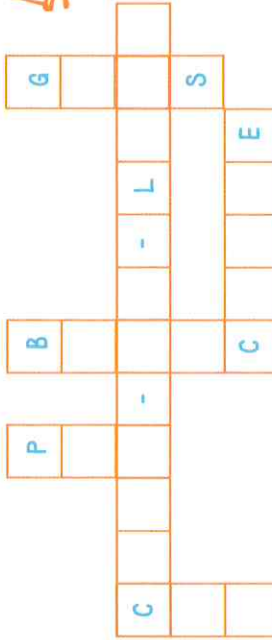
NOIR

PIE ALEZAN

PIE NOIR

Jeu 3

Complète la
grille avec les
noms
des robes



9 Je suis UN CAVALIER RESPONSABLE

Être responsable, c'est prendre soin de ton poney, jeter tes déchets dans les poubelles, éteindre la lumière en quittant une pièce, etc.



VOCABULAIRE

Mets le bon mot à la bonne place.

RECYCLER, BÛCHERON, POLLUTION, FUMIER, ÉCOLOGIE

_____ : métier de celui qui entretient les forêts et coupe les arbres.

_____ : protection de la nature.

_____ : litière souillée des lieux de vie des poneys.

_____ : dégradation de l'environnement par des déchets ou des souillures.

_____ : réutiliser un produit pour lui donner une deuxième vie.

Le sais-tu ?

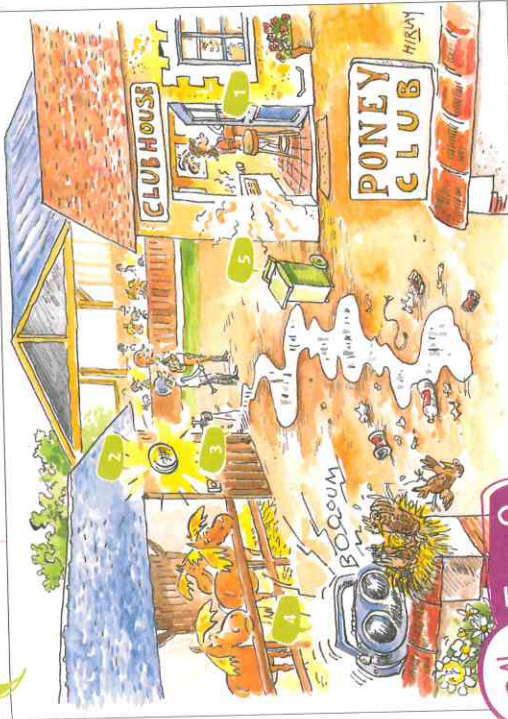
Les chevaux contribuent à réduire la pollution en remplaçant les tracteurs. Les bûcherons les utilisent pour amener les troncs d'arbres au bord des routes, les jardiniers pour tirer les remorques qui servent à ramasser les déchets verts dans les parcs. De plus, le fumier de cheval est un engrais naturel très efficace.



Le poney-club est un lieu animé où les poneys et les hommes vivent au rythme des saisons, en harmonie avec leur environnement. Lorsque tu viens au poney-club, tu dois avoir un comportement citoyen et respecter les autres, les animaux et la nature.

Jeu 1

Mets le numéro de son emplacement à côté de chaque panneau pour aider chacun à être plus responsable.



Jeu 2

VRAI ou FAUX ?

Lillie a ramassé une canette de jus d'orange vide, elle la jette dans :

- ☐ A - la sellerie.
- ☐ B - la poubelle jaune.
- ☐ C - derrière la haie.

Pierre lave son mors :

- ☐ A - dans un seau d'eau.
- ☐ B - sous le jet de la douche.
- ☐ C - avec une brosse à dent.

Léo sort de la sellerie, il vérifie :

- ☐ A - que la lumière est éteinte.
- ☐ B - qu'il est bien coiffé.
- ☐ C - que son blouson est bien fermé.

En randonnée, après le pique-nique, Marie ne trouve pas de poubelle pour jeter ses déchets :

- ☐ A - elle les enterre.
- ☐ B - elle les emporte dans ses sacs à dos.
- ☐ C - elle les laisse sur place.

Jeu 3

Barre dans la grille, les cases des mots :

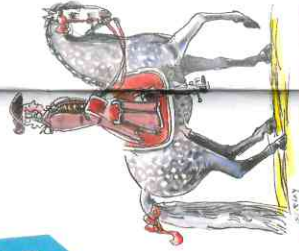
RECYCLER POLLUER NATURE
BIO EAU DURABLE
USÉ TRIER ÉCOLOGIE

É	C	O	L	O	G	I	E
D	U	R	A	B	L	E	S
T	E	N	A	T	U	R	E
R	T	C	E	A	U	P	E
I	P	O	L	L	U	E	R
E	B	I	O	R	U	S	É
R	E	C	Y	C	L	E	R

Avec les lettres restantes, complète la phrase :

« Au poney-club, j'agis pour le _____ de l'environnement »

Je découvre LES UTILISATIONS DU CHEVAL



Jeu 2

Mets la bonne légende sous chaque dessin :

ANCIEN RÉGIME - RÉVOLUTION - AUTOURD'HUI -
MOYEN-ÂGE - PRÉHISTOIRE CONQUÊTE DE L'OUEST -
ANTIQUITÉ

le sais-tu ?

L'ancêtre du cheval et du poney vivait dans les grands espaces. Il était à peine plus grand qu'un chien et ses membres étaient munis de plusieurs doigts. Au cours des siècles, son corps s'est adapté aux changements climatiques.



Jeu 3

Quel poney ?

Colorie chaque rond de la couleur indiquée dans le tableau, puis relie chaque personnage à son objet et à son poney.

Jeu 1

Relie chaque numéro d'activité à son nom.

1



EQUIFUN

HORSE-BALL

PROMENADE

PANSAGE

2



CROSS

VOLTIGE

ATTELAGE

PONY-GAMES

COURSE DE TROT

3



CROSS

VOLTIGE

ATTELAGE

PONY-GAMES

COURSE DE TROT

4



CROSS

VOLTIGE

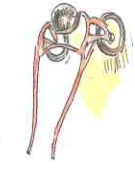
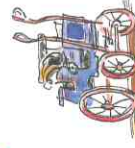
ATTELAGE

PONY-GAMES

COURSE DE TROT

Aujourd'hui les poneys sont les meilleurs amis des enfants qui pratiquent en leur compagnie de multiples activités équestres.

Mais au cours de l'histoire, ils n'ont pas toujours eu ce rôle. A la préhistoire, les poneys sauvages étaient chassés pour être mangés. Ensuite, l'homme les a domestiqués pour les mettre à son service.



CROSS

VOLTIGE

ATTELAGE

PONY-GAMES

COURSE DE TROT





FÉDÉRATION FRANÇAISE
D'ÉQUITATION

Le mot du Président

Tu as découvert l'équitation et le monde des poneys avec ta classe. Tu peux venir faire partager ta découverte du poney-club à tes parents et à tes frères et sœurs.

Le poney-club te propose de monter à poney toutes les semaines ou en stage pendant les vacances.

Renseigne toi auprès de l'équipe du club pour prendre un rendez-vous ou viens au club lors d'une journée Portes ouvertes, par exemple lors de la Journée du Cheval qui a lieu tous les ans un dimanche de fin septembre.

Tu peux aller sur le site de la Fédération Française d'Équitation, www.ffe.com. L'espace cavalier répond à tes questions et te donne davantage d'explications.

Passé de bons moments avec les poneys.

Serge Lecomte,

Président de la Fédération Française d'Équitation

Table des matières

- 1 Je découvre le poney-club
 - 2 Je prends soin de mon poney
 - 3 J'équipe mon poney
 - 4 Je connais l'alimentation des poneys
 - 5 J'observe les poneys
 - 6 Je découvre les métiers du cheval
 - 7 Je découvre la famille du poney
 - 8 Je connais les robes des poneys
 - 9 Je suis un cavalier responsable
 - 10 Je découvre les utilisations du cheval
- Solutions des jeux**
- 22

SOLUTIONS des jeux

Chapitre 1

JEU 1 : 1 BOXES / 6 CARRIÈRE / 3 MANÈGE / 8 ACCUEIL

5 STABILISATION / 2 PRÉ / 7 FUMIÈRE / 4 SELLERIE

JEU 2 : 14 BOXES / 5 PONEYS

JEU 3 : VRAI-FAUX-VRAI

Sécurité : 1 ÉCOUTER / 2 CRIER - COURIR / 3 PRÉVENIR

4 BRUSQUES / 5 DERRIÈRE / 6 MANGER / 7 RÉNES

8 CASQUE

Chapitre 2

JEU 1 :



JEU 2 :



Chapitre 3

VOCABULAIRE : 1 ÉTRIER / 2 FILET / 3 LICOL / 4 MORS

5 RÉNES / 6 SELLE / 7 TAPIS

JEU 1 : BALZANE / CASQUE / BOUCHON / BOXE / MANÈGE /

SABOT / FOIN / ÉTRILLE

JEU 2 :



JEU 3 : LI-COL / SEL-LE / FH-LET / MO-RS / RE-NES / TA-PI-S

Chapitre 4

VOCABULAIRE : 1 EAU / 2 FOIN / 3 GRANULÉS

4 ORGE / 5 HERBE / 6 AVOINE

JEU 1 : D1 / A1 / B1 / B2 / C2 / E2

JEU 3 : HERBIVORE / BROUTER / PLUSIEURS FOIS PAR JOUR

Chapitre 5

VOCABULAIRE : CONGÈRE / GRÉGAIRE / HENNIR / POSTURE

JEU 1 : ATTENTIF / CRAINTIF / EN COLÈRE / JOUEUR

JEU 2 : C pas 7 kmh / A trot 14 kmh / B galop 21 kmh

JEU 3 : FAUX - VRAI - VRAI

Chapitre 6

VOCABULAIRE : 1 MONITEUR / 2 ELEVEUR / 3 SELLIER

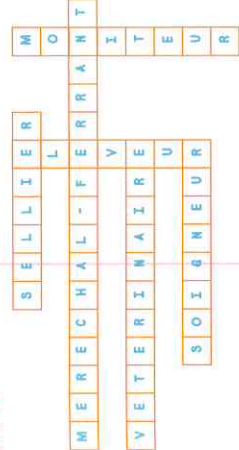
4 MARECHAL-FERRANT / 5 BOULANGER

6 SOIGNEUR / 7 VÉTÉINAIRE

JEU 1 : BOULANGER

JEU 2 : SELLIER

JEU 3 :



Chapitre 7



Chapitre 8

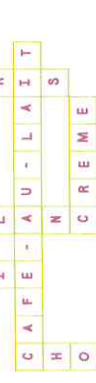
JEU 1 : TROP TOP / MAXI TOP / MEGA TOP

JEU 2 : 1 Bai / 2 Blanc / 3 Crème / 4 Pie alezan / 5 Noir

6 Gris / 7 Alezan / 8 Café-au-lait / 9 Pie noir

JEU 3 : 10 chocolat

Chapitre 9



NOIR

LEZ

AN

BI

IT

CR

ME

IE

RE

CY

CL

ER

RE

CT

UR

AT

UR

ES

PE

UE

ER

SE

CE

Y

GL

EL

ER

RE

CT

UR

ES

PE

UE

ER

SE

CE

Y

GL

EL

ER

RE

CT

UR

ES

PE

UE

ER

SE

CE

Y

GL

EL

Chapitre 10

JEU 1 : 1 PROMENADE / 2 EQUIFUN / 3 HORSE-BALL /

4 PANSAGE.

JEU 2 : PRÉHISTOIRE / ANTIQUITÉ / MOYEN-ÂGE /

ANCIEN RÉGIME / RÉVOLUTION / CONQUÊTE DE

L'OUEST / AUJOURD'HUI.

JEU 3 :



NOIR

LEZ

AN

BI

IT

CR

ME

IE

RE

CY

CL

ER

RE

CT

UR

ES

PE

UE

ER

SE

CE

Y

GL

EL

ER

RE

CT

UR

ES

PE

UE

ER

SE

CE

Y

GL

EL

ER

RE

CT

UR

ES

PE

UE

ER

SE

CE

Y

GL

EL

ER

RE

CT

UR

ES

PE

UE

ER

SE

CE

Y

GL

EL

ER

RE

CT

UR

ES

PE

UE

ER

SE

CE

Y

GL

EL

ER

RE

CT

UR

ES

PE

UE

ER

SE

CE

Y

GL

EL

ER

RE

CT

UR

ES

PE

UE

ER

SE

CE

Y

GL

EL

ER

RE

CT

UR

ES

PE

UE

ER

SE

CE

Y

GL

EL

ER

RE

CT

UR

ES

PE

UE

ER

SE

CE

Y

GL

EL

ER

RE

CT

UR

ES

PE

UE

ER

SE

CE

Y

GL

EL